

Hanafuda

Karetní hry na japonské ostrovy přinesli Evropané. Ty byly ovšem brzy zakázány jako hazardní hry. Obyvatelé Země vycházejícího slunce ovšem vynalézavě zákazy obešli a vytvořili *unsun karuta*, sadu 75 obrázků válečníků, zbraní a draků. Zanedlouho se objevily nové karetní hry, mimo jiné Hanafuda. Karty jsou ozdobeny tradičními květinovými a zvířecími motivy. Balíček obsahuje 48 karet rozdělených na 12 měsíců. V současné době je Hanafuda velmi oblíbená také na Havaji a v Koreji. V 70. a 80. letech minulého století byla populární mezi příslušníky jakuzu.

Společná pravidla

Výběr oja (oya) a ko

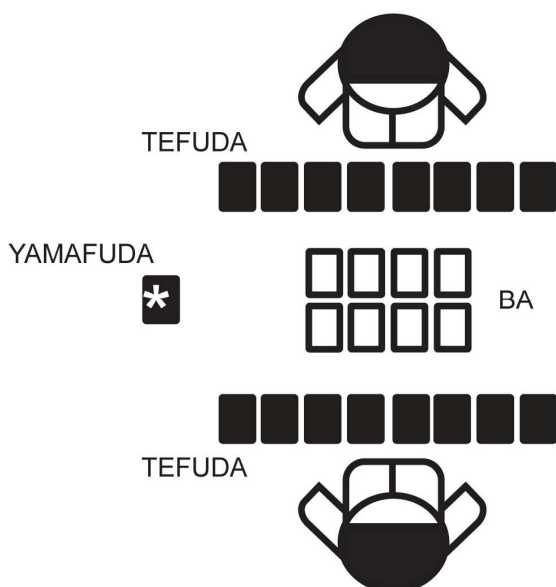
Každý hráč si vytáhne kartu. Ten, kdo si vytáhne dřívější měsíc, se stane oja ("rodič"). Ostatní hráči se stávají ko ("děti"). Osoba druhá v pořadí sedí napravo od oja, třetí napravo od druhé, atd. Pokud si dva hráči vytáhnou kartu stejného měsíce, rozhoduje se podle hodnoty karty. Pokud jsou stejné i bodové hodnoty, táhnou si nové karty.

Příprava

Oja zamíchá balíček a rozdává karty (postupně po dvou) pro ko, ba (hrací plocha) a sobě. Karty rozdané hráčům se nazývají *tefuda* (te - ruka, fuda - karta). Nesmíte je ukázat ostatním hráčům. V ba leží karty lícem nahoru a zbylé karty leží lícem dolů v balíčku, který se jmenuje *jamafuda* (*yamafuda*) (*jama* (yama) - hora, *fuda* - karta). Oja začíná kolo.

Hra

Hráč vybere jednu kartu z *tefuda*, a pokud je v *ba* karta stejného měsíce, hráč si obě karty vezme.



Pokud nelze karty zpárovat, karta z *tefuda* zůstává v *ba*. Poté hráč lízne kartu z *jamafuda* a zopakuje stejný postup. Když hráč skončí svůj tah, hra pokračuje proti směru hodinových ručiček. Získané karty by měli hráči rozložit tak, aby je ostatní dobře viděli. Pokud jsou v *ba* tři karty vybraného měsíce, může je hráč získat všechny, pokud vyloží nebo lízne čtvrtou kartu měsíce.

Základní hra

Tato hra seznámí hráče s kartami a pravidly. Oja rozdává každému 8 karet (sobě, všem ko a ba). Cílem hry je získat co nejvíce bodů. Hra končí, když všem hráčům dojdou karty.

Konec kola a hry

Kolo končí, až všem hráčům dojdou karty. Každý hráč sečte hodnoty získaných karet. Hráč s nejvyšším počtem bodů vyhrává kolo a stává se novým oja. Běžně hra trvá dvanáct kol, které odpovídají dvanácti měsícům. Hrají se také tak zvané "poloviční hry", které trvají šest kol. Vítězem hry se stává hráč, který nasbírá nejvíce bodů za všechna kola.

Volitelná pravidla základní hry

Pokud hraje více hráčů, je možno zmenšit počet rozdáváných karet nebo přidat další balíček karet. Kolo lze prodloužit, i když hráčům dojdou karty z *tefuda*. Poté si prostě berou karty z *jamafuda* a přeskočí část, kdy mají vyložit kartu z *tefuda*. Aby hra byla méně náhodná, může hráč před líznutím zkontrolovat kartu v *jamafuda*, bez vyzrazení ostatním hráčům. Pokud je v *ba* karta do dvojice, může si obě vzít. V opačném případě kartu nevyloží do *ba*, ale vezme si ji do *tefuda*.

Koi-koi

Toto je jedna z nejoblíbenějších her s balíčkem Hanafuda. Existuje velké množství místních verzí, které se drobně liší v pravidlech. Klíčem k vítězství je dobrá strategie, ale štěstí může také výrazně pomoci.

Oja rozdává každému 8 karet (sobě, ko a ba). Cílem je nasbírat *jaku* (*yaku*) - určené kombinace karet.

Konec kola a hry

Ve chvíli, kdy hráč získá *jaku* (viz tabulka), může zahlásit *šóbu* a vzít si body za kombinaci karet. V tom případě končí kolo. Ovšem pokud chce hráč získat vyšší počet bodů, zahlásí *koi-koi*. V takovém případě kolo pokračuje do chvíle, než někdo získá další *jaku*. Tento hráč opět rozhoduje, zda si vezme body nebo zahlásí *koi-koi*. Body získá pouze hráč, který zahlásí *šóbu* (*shōbu*). Pokud nikdo nezahlásí *šóbu*, vítězí oja a získá 6 bodů (tzv. oja-kan).

Pokud po rozdání karet některý z hráčů najde v *tefuda* čtyři karty stejného měsíce (*teši* „*teshi*“) nebo čtyři dvojice (*kutcuki* „*kuttsuki*“), automaticky vyhrává a získá 6 bodů. Hra trvá 12 kol. Vítězem hry se stává hráč s největším počtem bodů.

Volitelná pravidla koi-koi

Hra byla původně navržena pro dva hráče, ale je možné přibrat další. Pokud se použije jen jeden balíček, mohou hrát maximálně tři lidé (každému hráči se rozdá 7 karet). Pokud se použijí dva balíčky, může hrát až šest lidí. Hru lze rozšířit o další *jaku*, které vynesou 4 body. Získáte je nasbíráním čtyř karet, které patří do měsíce, odpovídajícího číslu kola (např. lednové karty v prvním kole, únorové karty ve druhém kole atd.). Pokud chcete hráče podpořit v agresivnější hře, lze zavést pravidlo, které zdvojnásobí počet získaných bodů, pokud hráč získá alespoň 7 bodů. Další možností je zdvojnásobit

počet bodů pokaždé, když během kola někdo zahlásí *koi-koi*.

Sada obsahuje

- * 48 karet
- * 6 doplňkových karet
- Doba hry: 15 - 60 minut
- Počet hráčů: 2 - 6
- Vhodné od 8 let



Hanafuda was published by Hanami and Styks.

www.nakladatelstvi.hanami.pl
nakladatelstvi@hanami.pl

Translation of rules thanks to Adam Rambousek

Leden (jeřáb v borovicích)



Únor (pěnice na švestce)



Březen (třešeň a zástěna)



Duben (kukačka na wisterii)



Květen (kosatce a most)



Červen (motýli u pivoňek)



Červenec (divočák v lespeďezii)



Srpen (měsíc, ozdobnice a husy)



Září (chryzantémy a sake)



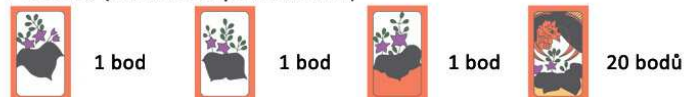
Říjen (jelen u javorů)



Listopad (Ono no Mičikaze, žába a vlaštovka ve vrbách)



Prosinec (fénix mezi paulovniemi)



KOI-KOI JAKU (YAKU)

Gokó (gokō) 10 bodů



Šikó (shikō) 8 bodů



Sankó (sankō) 5 bodů



(7 bodů, pokud je místo některé z karet listopadová karta za 20 bodů)

Inošikachō (inoshikachō) 5 bodů



Aotan 5 bodů



Akatan 5 bodů



Tane 1 bod + 1 za každou další kartu v hodnotě 10 bodů (5 libovolných karet v hodnotě 10 bodů)



Tan 1 bod + 1 za každou další kartu v hodnotě 5 bodů (5 libovolných karet v hodnotě 5 bodů)



Kasu 1 bod + 1 za každou další kartu v hodnotě 1 bod (10 libovolných karet v hodnotě 1 bod)



Volitelné jaku (yaku)

Hanami de ippai 5 bodů



Cukimi de ippai 5 bodů



(Tsukimi de ippai)